

corak

Guide de création de
templates

Ajout des champs personnalisés

Dans cette section, on trouvera les différents champs personnalisés que j'ai ajouté suite à la réception du nouveau Template :

| | | | |
|---|--|---|---|
| Champ perso 14 : Ecran (pouces) Ex : 5.8 " | Champ perso 15 : Ecran (dimension) Ex : 175 x 89 mm | Champ perso 16 : Batterie Ex : 4567 mAh | Champ perso 17 : Mémoire Ex: 125Go |
| Champ perso 18 : RAM Ex : 12Go | Champ perso 19 : Appareil Photo (Avant) Ex : 2 Capteurs frontaux | Champ perso 20 : Définition AP (Avant) Ex : 1247 Mpx 546Mpx | Champ perso 21 : Appareil Photo (Arrière) Ex : 2 Capteurs arrière |
| Champ perso 22 : Définition AP (Arrière) Ex : 1247 Mpx 546Mpx | Champ perso 23 : Eco-participation Ex : 2,89€ | Champ perso 24 : Coup de cœur Ex : oui / non | Champ perso 25 : Nouveauté Ex : oui / non |
| Champ perso 26 : Nouveauté Ex : oui / non | Champ perso 27 : Réparabilité Ex : oui / non | | |

Explication des champs ajoutés

Les champs 24 à 27 sont des booléens (oui/non).

Ils permettront d'afficher le logo correspondant dans le template en fonction du fait qu'il soit renseigné à oui ou non.

Dans l'exemple présenté ci-contre, nous pouvons constater que coup de cœur possède une valeur à oui, de même que stock limité. En revanche, ce n'est pas le cas de nouveauté, donc il ne s'affiche pas.



| | | |
|----|---------------|--------------------------------------|
| 24 | Coup de coeur | <input type="checkbox" value="oui"/> |
| 25 | Nouveauté | <input type="checkbox" value="non"/> |
| 26 | Stock limité | <input type="checkbox" value="oui"/> |
| 27 | Réparabilité | <input type="checkbox" value="oui"/> |

Comment donc, préparer ses templates ?

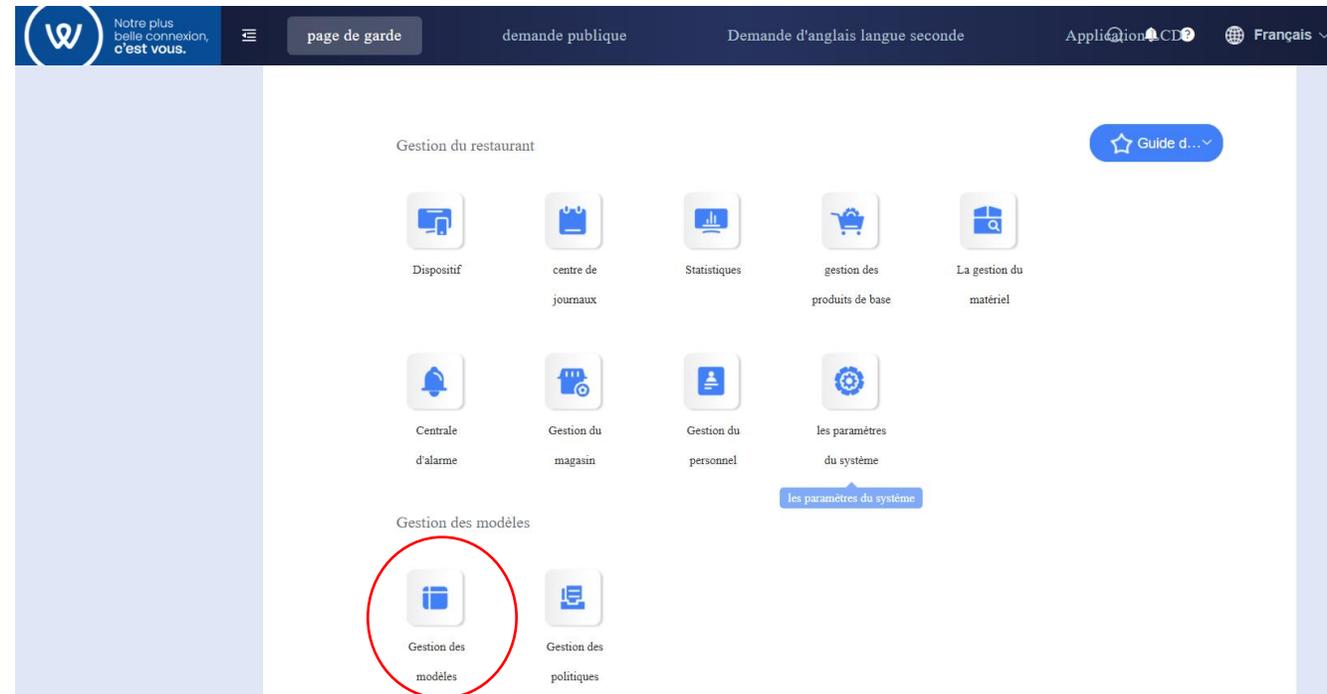
Le constructeur de templates Zkong utilise un système de drag & drop à peu près similaire à Photoshop. En effet, pour faire apparaître des informations, nous pouvons utiliser différents calques et le superposer afin de définir une condition d'affichage.

Dans la suite de ce document, nous allons voir :

1. Comment créer de nouveaux templates
2. Comment gérer les conditions.

Créer ses propres templates

Pour commencer rendez vous dans la page d'accueil de l'interface WEB Zkong :
- Cliquez sur gestion des modèles.



Créer ses propres templates

Ensuite on va aller dans modèles de marchandises, puis on va cliquer sur « nouveau modèle pour les commerçants ».

Notre plus belle connexion, c'est vous.

page de garde demande publique Demande d'anglais langue seconde Application

Gestion des modèles > Modèle de marchand

Modèle de produit unique Modèle multi-produits Modèle d'écran de code de segment Unbind Template Modèle d'impression

Taille Sélectionner tout Colorer Tous Catégorie de modèle Sélectionner tout Type de modèle Sélectionner tout

Nouveau modèle pour les commerçants Modèle d'importation Actualiser les cours d'anglais langue seconde

Importer le fichier modèle Exporter le fichier modèle Choisir 0 Article

| | Nom du modèle | Code du modèle | Taille | Ppp | Colorer | Modèle ESL | Catégorie de modèle | Type de modèle | Statut | Dernière mise à jour |
|--------------------------|---------------|----------------|--------|-----|---------|--|---------------------|----------------|--------|----------------------|
| <input type="checkbox"/> | | | | | | ZKC42S ZKC42V-N ZKC42V ZKC42S-N | | | | 2025-01 |

Créer ses propres templates

Une fenêtre apparaît et il nous reste plus qu'à remplir les informations. Attention : Assurez que le modèle templates que vous éditez corresponde à votre modèle d'étiquette.

Ajouter un nouveau modèle ×

* **Nom du modèle**

* **Type d'écran** Écran unique Écran recto verso

* **Taille**

* **Ppp** 480*648 448*600

Colorer Noirci Jaune noirceur Blanc noir
 black and white red yellow Sept couleurs-2

Modèle ZKC58S ZKC58S-N ZKC58V-N ZKC58B-N

* **Catégorie de modèle**

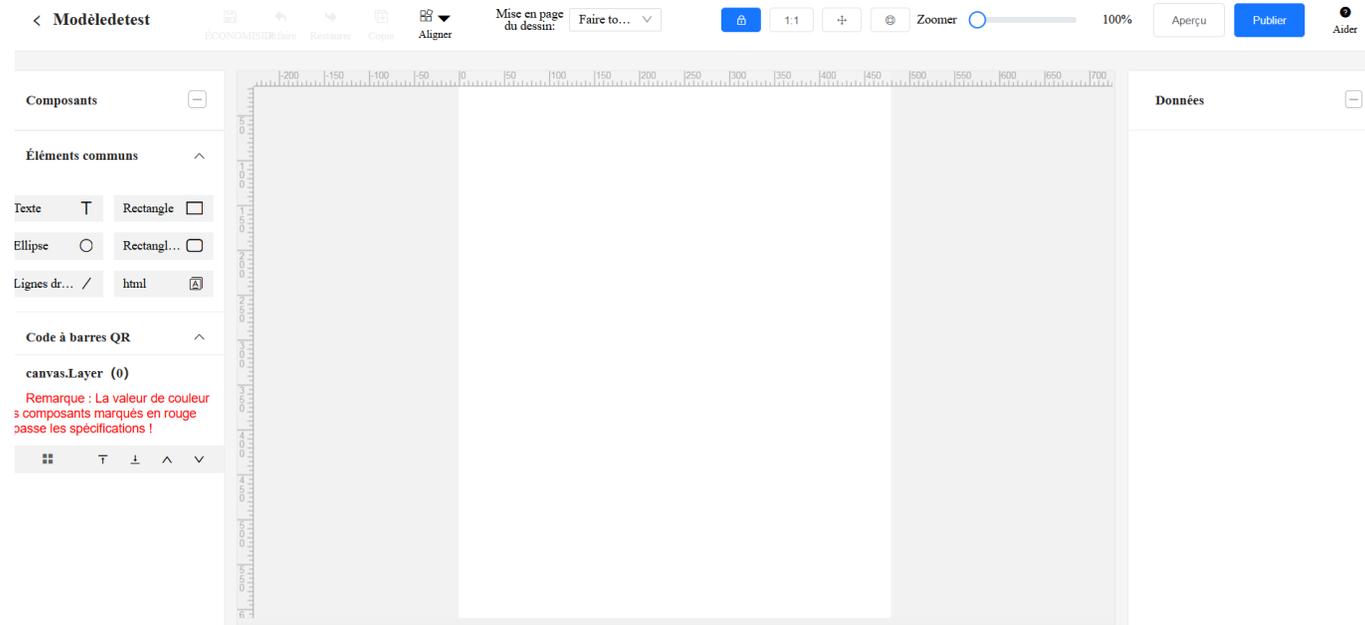
* **Type de modèle**

Créer ses propres templates : Interface d'édition

Ca y est, nous sommes dans l'interface d'édition des templates !

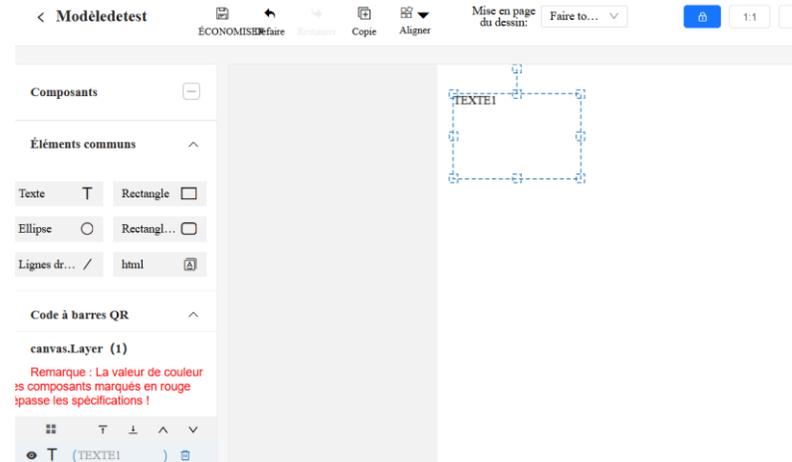
Nos outils d'édition sont à votre gauche.

Nous allons commencer avec du texte

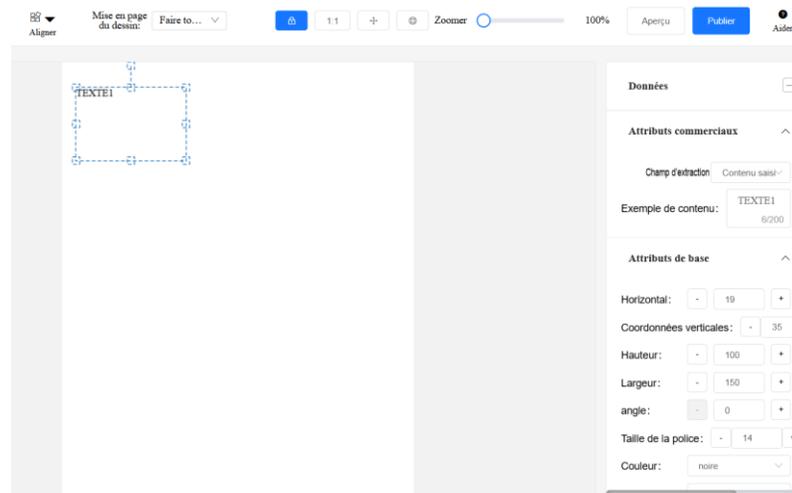


Créer ses propres templates : Interface d'édition

Pour commencer allons faire glisser l'outil texte dans la zone d'édition :



Lorsque vous cliquez sur le carré texte, les propriétés s'affichent à votre droite.



Créer ses propres templates : Interface d'édition

Nous allons nous attarder sur les différents paramètres présents :

- Champ d'extraction : Vous permet de sélectionner le champ dont vous souhaitez afficher la valeur.
- Exemple de contenu : Il s'agit d'une zone de texte qui servira de « placeholder » (lorsque vous afficherez l'aperçu la valeur donnée sera affichée si le champ d'extraction est sur contenu saisi).

Je ne vais pas détailler tous les différents paramètres, on va plutôt aller voir ce qu'il se passe dans l'affichage conditionnel

Créer ses propres templates : Ecrire une condition de visibilité

Pour créer sa condition d'affichage, prenons par exemple comment afficher le bandeau « nouveauté ».

Pour commencer, on sélectionne « conditions : activé ».

Dans le champ de sélection « quand » on sélectionne le champ correspondant à la condition.

Ensuite, je vous conseille d'utiliser la condition contenir puis « contenu saisi », on inscrit « oui » et enfin dans le champ alors on inscrit « montrer ».

Données

Nombre maximum de lignes autorisées:

Affichage hors champ: Aucun

Entrer les sauts de ligne: Les sa

Interligne: 0

marges: 0

Conditions: **Activé** Désactivé

Condition 1:

Quand: Nom du produit

Contenir

Nom du produit canvas.Time

+ Ajouter une condition

alors: Non affiché

Solution

Propriétés avancées

Conditions: **Activé** Désactiver

Condition 1:

Quand: Champ étendu 25(Nouveauté)

Contenir

Contenu saisi: oui canvas.Time

+ Ajouter une condition

alors: Montrer

Cela signifie que lorsque la valeur du champ 25 contient la valeur « oui » ou « OUI » ou « Oui » alors on affiche le bandeau.

Si vous utilisez la valeur « = » à la place de contenir, la valeur devra être strictement égale. Donc « oui » fonctionnera mais pas « Oui » ni « OUI ».

Comment est gérée l'affichage des logos constructeurs ?

Dans notre Template, nous affichons le logo (Apple, Samsung, etc..)

Pour la gestion de cela j'ai mis en place les logos dans les produits.

Lorsque vous cliquez sur « + » sur le produit sur lequel vous souhaitez ajouter le logo.

gestion des produits de base > Matériel de produit marchand

état contraignant Tous Image Tous

Vidéo Tous

correspondre au matériel

| | Code à barres de la marchandise | Nom du produit | commodity code | Image |
|--------------------------|---------------------------------|----------------|----------------|--|
| <input type="checkbox"/> | 040967 | | | |
| <input type="checkbox"/> | 047113 | | | <input style="border: 2px solid red; border-radius: 50%;" type="button" value="+"/> |
| <input type="checkbox"/> | 054293 | | | |
| <input type="checkbox"/> | 054786 | | | <input style="border: 1px solid gray; border-radius: 50%;" type="button" value="+"/> |
| <input type="checkbox"/> | 051500 | | | <input style="border: 1px solid gray; border-radius: 50%;" type="button" value="+"/> |
| <input type="checkbox"/> | 053931 | | | |

De la part de 1 à 10 Article Total 1155 Page 115 de 115

< image du système

image de l'entreprise

[Télécharger l'image](#)

Confirmer

Annuler

Image originale



Choisir Delete

Confirmer

CommonBtn.Close

Image d'effet



Explication

Le suffixe de format Pic doit être Jpg / Png

L'image peut être personnalisée en ligne

3. L'affichage du rouge ou du jaune dépend des caractéristiques de l'écran.

4. La taille de l'image ne dépasse pas 600 K

[Gestion du nom de l'image](#)

Nom du produit:

* nom de l'image:

Veillez sélectionner

JOKER

APPLE

CROSSCALL W

CROSSCALL B

LogoConstructeur W

LogoConstructeur B

Dans notre exemple, je télécharge le logo Apple en noir et en blanc (comme j'ai préparé 2 templates :

un sombre et un lumineux).

Pour ce faire dans l'onglet « télécharger une image » cliquez sur « choisir » puis vous téléchargez votre image.

En cliquant sur le bouton « confirmer » l'image apparaît à droite et vous devez sélectionner le nom de l'image.

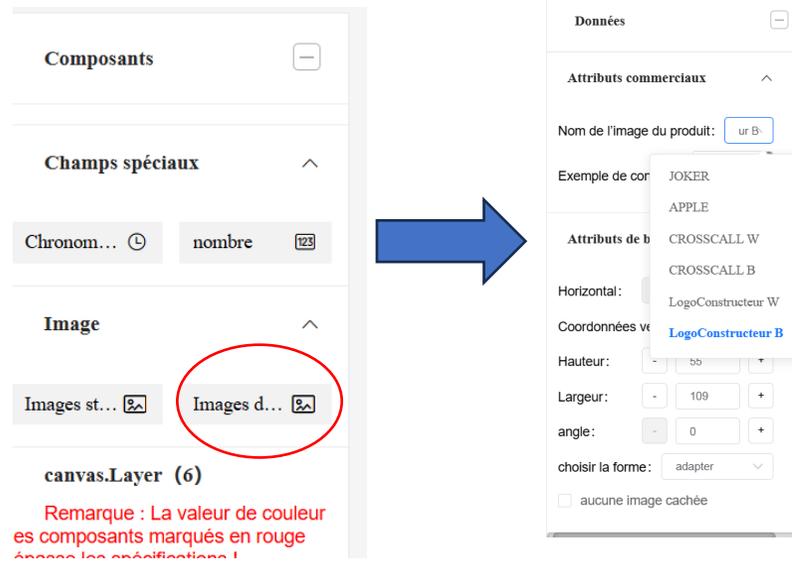
J'ai nommé LogoConstructeurW pour le logo qui doit apparaître sur les étiquettes à fond blanc et B pour le fond noir.

Ensuite vous confirmez, et vous devriez voir apparaître les images à côté de la référence que vous venez de renseigner.

| | | | | |
|--------------------------|--------|--|--|---|
| <input type="checkbox"/> | 053931 | | |   + |
| <input type="checkbox"/> | 051382 | | |  + |
| <input type="checkbox"/> | 053930 | | |  + |

Comment les faire afficher dans le constructeur de template?

Dans le constructeur de templates, vous pouvez sélectionner « image dynamique ». Du coup vous pouvez sélectionner le type d'image à afficher dans notre cas « LogoConstructeurW » ou B en fonction du fond du template. Ainsi lorsque le produit est affiché sur l'ESL et qu'il a une image « LogoConstructeur », ce type d'image s'affichera automatiquement.



Remarque : La valeur de couleur des composants marqués en rouge émettent des notifications !

